

Material 3: Lebensliniendiagramme

Tragt für jedes Ereignis (1–10) eine Markierung auf der Skala ein und verbindet die Punkte zu einer Kurve. Nutzt dabei ausschließlich die Perspektive eurer Figur.

Diagramm Tade Boysen (Fischer)

[illegible]

Tragt für jedes Ereignis (1–10) eine Markierung auf der Skala ein und verbindet die Punkte zu einer Kurve. Nutzt dabei ausschließlich die Perspektive eurer Figur.

Diagramm Merle Reimers (Windpark-Ingenieurin)

[illegible]